

Klassen und Objekte (1/1)

KURZ ERKLÄRT Eine Klasse ist der Bauplan für gleichartige Objekte. Sie legt Attribute für den Zustand und Methoden für das Verhalten fest. Jedes erzeugte Objekt besitzt eigene Attributwerte, kann aber die in der Klasse definierten Methoden verwenden.

Aufgabe 1

Welche Bedeutung haben Klassen, Objekte und Methoden in der objektorientierten Programmierung?

Aufgabe 2

Welche Bedeutung hat der Parameter self?
